



# technocité

## TeachInSTEAM 2.0

### Technocité

Rejoignez-nous pour une matinée immersive et **découvrez comment les jeux vidéo sont des outils pédagogiques puissants et innovants dans les STEAM**. Explorez une sélection de jeux qui stimulent la curiosité et l'engagement des élèves. Le rôle des enseignants est essentiel pour transformer chaque session en une opportunité d'apprentissage enrichissante. Venez expérimenter, innover et inspirer les générations de demain et découvrons les vertus du jeu vidéo pour l'éducation !

### Programme de la matinée 8h30 à 12h00

- L'urgence de sensibiliser les jeunes aux filières STEAM
- Qu'est-ce que le game based learning ?
- Sensibiliser les jeunes aux STEAM avec des jeux vidéo : ateliers pratiques
- Débriefing des ateliers et échanges

### Des questions ?

- [teachinsteam.be](http://teachinsteam.be)
- [laurence.gustin@akt.be](mailto:laurence.gustin@akt.be)

### Inscription

Une seule place disponible par groupe et par date. [Inscription ici](#).

### Accès

Boulevard Initialis, 1  
7000 Mons

En transports en commun :

- SNCB : Gare de Mons

Parking visiteur disponible au cinéma Imagix Mons.

[www.technocite.be](http://www.technocite.be)



### Partenaires

**AKT**

**forem**



Réseau des  
centres de compétence



**TECHNIFUTUR**  
CENTRE DE COMPÉTENCES



**HELMO**  
Haute École  
Libre Mosane



**EPHEC**  
HAUTE ÉCOLE | EDUCATION

**HELHa**  
Haute École Louvain en Hainaut



Les Talents du futur sont **ici** !

