



# Dossier De Presse

PLONGÉE AU CŒUR DES STEAM  
A SAINT LAURENT





## « PLONGÉE AU CŒUR DES STEAM –TEACHINSTEAM »

### Communiqué de presse

#### **Visite du Ministre-Président du Gouvernement de la Fédération Wallonie - Bruxelles Institut Saint Laurent – Enseignement pour Adultes 23 février 2024**

Le Ministre-Président de la Fédération Wallonie-Bruxelles en charge de l'Enseignement de Promotion Sociale, Pierre-Yves Jeholet participera à une activité de découverte des STEAM à l'Institut Saint Laurent – Enseignement pour Adultes (de Promotion Sociale) à Liège ce vendredi 23 février, établissement d'enseignement de Promotion Sociale investi dans un projet innovant, TeachInSTEAM, mené en partenariat par le SeGEC, l'Union Wallonne des Entreprises et le Centre de Compétences Technifutur.



Le projet TeachInSTEAM, financé par le Plan de Relance de la Wallonie, se distingue par son approche novatrice des STEAM (Sciences, Technologies, Engineering, Arts and Mathematics) dans la formation des enseignantes et d'enseignants grâce à une articulation intelligente entre les sphères cruciales que sont le monde de l'entreprise, l'enseignement et la formation de pointe des Centres de Compétences.

Ce projet ambitieux vise à promouvoir et sensibiliser aux domaines STEAM, les futures enseignantes et enseignants qui, demain, auront un rôle majeur à jouer dans l'orientation académique et professionnelle de leurs élèves. Son objectif est d'ouvrir le champ des possibles aux élèves vers les métiers porteurs d'emploi, en dépassant les stéréotypes de genre et de métiers. Adoptant une approche inclusive à travers des parcours de découverte et de soutien aux apprentissages, le projet est structuré autour de trois activités majeures :

1. *Développement d'un guide méthodologique de sensibilisation aux STEAM à destination des futures enseignantes et enseignants inscrits en Hautes Ecoles (Formation*



*initiale des enseignants) et en Enseignement de Promotion Sociale (Certificat d'Aptitude Pédagogique) ;*

*2. Immersions en entreprises et au sein du centre de compétence Technifutur afin d'ancrer l'ouverture aux STEAM dans un apprentissage expérientiel (activités STEAM, et découverte des pratiques de métiers STEM dans des entreprises innovantes en Wallonie) ;*

*3. Création d'un réseau Éducation-Entreprises permettant aux actrices et auteurs-clé que sont les responsables d'entreprises et d'établissements d'enseignement d'échanger et de se fédérer autour d'axes de collaboration école-entreprise au bénéfice des étudiantes et des étudiants.*

D'autres acteurs du tissu associatif rejoignent également le projet, tels que "Elles Bougent", une asbl organisant des interventions de rôles-modèles féminines actives dans les STEM auprès d'élèves, d'étudiantes et d'étudiants, avec le soutien d'un vaste réseau de marraines. De même, l'asbl SYNFORA travaille à la déconstruction des stéréotypes entourant les métiers techniques et technologiques, tandis que l'ASBL PortailEduc soutiendra les partenaires dans la diffusion de ces outils auprès de l'ensemble des Hautes Ecoles et établissements d'Enseignement pour Adultes en Fédération Wallonie-Bruxelles.

Durant cette matinée à Saint Laurent, le Ministre-Président assistera à une table ronde sur la thématique « *Créer les conditions favorables aux relations enseignement-entreprises dans le cadre des STEAM et de l'insertion* », avec Cécile Neven, CEO de l'Union Wallonne des Entreprises, Jeny Clavareau, Directrice Générale de l'Enseignement pour Adultes au SeGEC, Vinciane De Keyser, Directrice Générale de l'Enseignement Supérieur au SeGEC, et Thierry Castagne, CEO du Centre de Compétences Technifutur et en présence de la direction, d'étudiantes, d'étudiants, d'enseignantes et d'enseignants de l'institut Saint Laurent, ainsi que des acteurs-clé de l'enseignement et de l'orientation de la région liégeoise. Il sera ensuite invité à participer à une activité de sensibilisation aux STEAM organisée par le consortium TeachInSTEAM. Cette activité est issue du futur Guide méthodologique de sensibilisation aux STEAM à destination des futurs enseignants et enseignantes, actuellement en formation dans les Hautes Écoles et les établissements d'Enseignement de Promotion Sociale.



## TeachInSTEAM : LE PROJET

TeachInSTEAM a pour mission de promouvoir et de sensibiliser aux domaines STEAM et au numérique. Dans une perspective inclusive, TeachInSTEAM s'efforce également de dépasser les stéréotypes de genre et de métiers.

Dans le cadre du Plan de Relance de la Wallonie (PRW), le projet TeachInSTEAM voit le jour sous l'impulsion du SeGEC et de ses deux partenaires, l'Union Wallonne des Entreprises et Technifutur. TeachInSTEAM se distingue par son approche novatrice des STEAM dans la formation des enseignants grâce à une articulation intelligente entre les sphères cruciales que sont le monde de l'entreprise, l'enseignement (et la formation).



Le projet se structure autour de trois activités majeures :

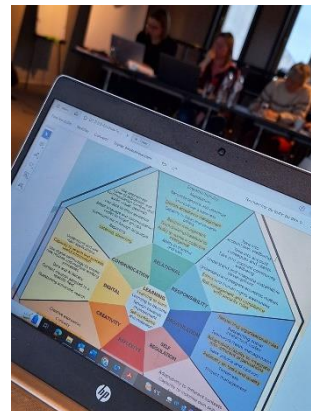
1. **Guide méthodologique** : Développement d'un guide de sensibilisation aux STEAM, destiné aux étudiant.es des filières pédagogiques des Hautes Ecoles et de l'Enseignement de Promotion Sociale (CAP). Ce guide méthodologique pourra être utilisé durant leurs études, avec leurs enseignant.es en Haute Ecole et Enseignement de Promotion Sociale, comme avec leurs futur.es élèves, grâce à des fiches-outils d'activités de découverte des STEAM. Il favorise le recours au nouveau référentiel du tronc commun FMTN (Formation Manuelle Technique, Technologique et Numérique) et outille les enseignant.es à repenser leurs pratiques pédagogiques dans le cadre des disciplines STEAM, en favorisant une approche inclusive, transversale et ancrée dans les réalités du monde actuel.

Dans le cadre de la réalisation de ce guide, des conseiller.ères pédagogiques et des représentant.es d'entreprises réuni.es sous l'impulsion de l'uwe se sont livré.es à un exercice inédit : identifier ensemble les compétences transversales prioritaires pour le paysage de l'emploi en Wallonie afin de les travailler avec les élèves et étudiant.es dès l'école et favoriser l'insertion dans l'emploi et la progression de carrière des jeunes.





Ce travail va être poursuivi et aboutira à la création d'un outil d'identification de ces compétences, et disponible à l'attention du monde de l'enseignement et de l'entreprise.



2. **Immersion en centre de compétence et visite en entreprises** : Offrir des expériences concrètes par des immersions à Technifutur (centre de compétences) et en entreprises.

**Technifutur** apporte son expertise de formation et de sensibilisation aux métiers techniques et des éléments de formation aux Soft Skills élaborés en collaboration avec les représentants de l'entreprise. Le Centre accueille le public lors de demi-journées de formation au sein de ses infrastructures dotées d'un équipement de pointe pour se former aux enjeux relatifs à la mutation technologique et numérique des métiers. Ce projet permettra l'évolution du concept originel TechniKids et TechniTeens pour un nouveau public : les (futur·e·s) enseignants.

**Les entreprises** s'investissent pour partager aux étudiant.es et enseignant.es du supérieur leurs engagements constants dans l'innovation, l'évolution des métiers et leur préoccupation en matière de compétences transversales. Ces immersions sont indispensables pour ancrer la sensibilisation aux STEAM dans une expérience de terrain.

3. **Réseau Éducation-Entreprises** : Création d'un réseau visant à renforcer les liens entre le monde de l'enseignement et le monde de l'entreprise par des rencontres entre les stakeholders du monde des entreprises (CEO, DRH, réseaux RH,...) et de l'enseignement (Directions de l'Enseignement pour Adultes (promotion sociale), Directions de départements des Hautes Ecoles, coordinateur.trices de section, chef.fes d'ateliers,...).



Le projet TeachInSTEAM aspire à créer un nouvel élan pour l'avenir, ouvrant des portes aux générations futures vers des carrières prometteuses dans les domaines des STEAM et du numérique. Cette initiative représente une pierre angulaire pour l'évolution du paysage professionnel wallon vers une économie plus dynamique, en alliant technologie et durabilité.

En intégrant ce projet les établissements d'enseignement ont l'opportunité de participer au développement de nouvelles filières, compétences, formations, etc. porteuses et d'être en meilleure en phase avec le paysage de l'emploi et ses réalités.

## TEACHINSTEAM : LES PARTENAIRES

### **Le SeGEC**

Le Secrétariat général de l'enseignement catholique, est la Fédération des Pouvoirs Organisateurs des établissements d'enseignement libre confessionnel pour les niveaux du fondamental, du secondaire, de l'enseignement pour adulte (promotion sociale) et de l'enseignement supérieur ainsi que des centres PMS en Fédération Wallonie-Bruxelles et en Communauté germanophone. Les établissements fédérés autour du SeGEC scolarisent 1 élève sur 2 en Fédération Wallonie-Bruxelles (1750 implantations réparties en Wallonie et à Bruxelles).

Le SeGEC, et tout particulièrement sa direction de l'enseignement pour adulte et de l'enseignement supérieur, est à la manœuvre en jouant un rôle moteur dans le projet TeachInSTEAM.

### **Technifutur®**

Technifutur® ASBL est le premier centre de compétences de Wallonie. Il est actif dans 3 pôles : l'industrie, le numérique et la mobilité, et ses activités sont organisées à destination de 3 publics : l'enseignement, le personnel d'entreprise et les demandeurs d'emploi.

Sa mission est de former les talents technologiques tout au long de la vie, notamment via des activités de formation et de sensibilisation aux STEM, et ainsi lutter contre les pénuries. Avec ces activités, Technifutur® espère rénover l'image des métiers techniques



et scientifiques, afin qu'ils ne soient plus considérés comme des filières de second choix.

### **L'Union Wallonne des Entreprises (UWE)**

L'Union Wallonne des Entreprises (UWE) est l'organisation des employeurs privés qui agit pour assurer la prospérité de la Wallonie, à travers la mise en place et le soutien d'un climat et d'un cadre qui permettent la création et le développement d'entreprises compétitives et durables. De la petite entreprise familiale à la grande multinationale, l'UWE représente et défend les 80.000 entreprises de Wallonie. Toutes les branches de l'industrie et des services y sont actives.



## TEACHINSTEAM NOS ACTIONS : LES IMMERSIONS ET VISITES

Imaginez : une immersion en entreprise, mais d'un genre différent. Une plongée dans le monde de l'innovation et des STEM.

Lorsque le SeGEC, Technifutur et l'Union Wallonne des Entreprises mobilisent entreprises innovantes, Hautes Ecoles et établissements d'Enseignement pour Adultes (de Promotion Sociale) pour le projet TeachInSTEAM, cela donne lieu à une journée d'expérience inédite à la découverte d'une entreprise et d'un centre de compétence, tous deux basés en région wallonne. Ces immersions constituent une opportunité parfaite pour ces futurs piliers de l'éducation de comprendre l'importance des compétences transversales tant recherchées sur le marché du travail.



L'objectif est notamment de les motiver à enseigner dès le plus jeune âge à leurs (futur.es) élèves ces compétences transversales cruciales, ouvrant ainsi la voie à une génération prête à relever tous les défis. Bien plus qu'un simple projet éducatif, il s'agit là d'une véritable révolution ! TeachInSTEAM aspire à inspirer et transformer les apprentissages afin de former les bâtisseurs de demain.



TeachInSTEAM avec le soutien de







## Programme

- ❖ **8h45 : Accueil** – Mme Catherine Vercheval, Directrice de l'Institut Saint Laurent
- ❖ **9h : Mot de bienvenue** – Catherine Vercheval et Jeny Clavareau
- ❖ **9h10 -9h45 Table Ronde**

**Thème** : « Créer les conditions favorables aux relations enseignement-entreprises dans le cadre des STEAM et de l'insertion »

Pierre-Yves Jeholet **Ministre-Président - FWB**

- Madame Vinciane De Keyser, Directrice générale de l'Enseignement Supérieur (HE-ESA) **SEGEC**
- Madame Cécile Neven, CEO **UWE**
- Madame Jeny Clavareau, Directrice générale de l'Enseignement pour Adultes **SEGEC**
- Monsieur Thierry Castagne, CEO **Technifutur**

- ❖ **9h45 -10h20 : Escape-STEAM**

Par Maxime Duquesnoy, Techno-pédagogue Enseignement Catholique pour Adultes

Découverte d'une activité de sensibilisation des STEAM, tirée du futur Guide méthodologique de sensibilisation aux STEAM à destination des futur.es enseignant.es, actuellement en formation dans les Hautes Ecoles et les établissements d'Enseignement de Promotion Sociale.

10h20 : remerciements et fin de la visite



NOUS CONTACTER :

**Union Wallonne des Entreprises**

Florie Thomas, Experte Emploi – Formation – Enseignement  
[Florie.THOMAS@uwe.be](mailto:Florie.THOMAS@uwe.be)

Laurence Gustin, Chargée de Projet TeachInSTEAM  
[Laurence.GUSTIN@uwe.be](mailto:Laurence.GUSTIN@uwe.be)

**SeGEC**

Jeny CLAVAREAU, Directrice Enseignement pour adultes  
[Jeny.clavareau@segec.be](mailto:Jeny.clavareau@segec.be) 0499/11 11 81

Vinciane De Keyser, Directrice Enseignement Supérieur  
[Vinciane.dekeyser@segec.be](mailto:Vinciane.dekeyser@segec.be)

**Technifutur**

Thierry Castagne, Administrateur Délégué  
[Thierry.castagne@technifutur.be](mailto:Thierry.castagne@technifutur.be)

**TeachInSTEAM**

<https://teachinsteaam.be>  
[info@teachinsteaam.be](mailto:info@teachinsteaam.be)

Madame Peggy Ileka  
Cheffe de Projet  
[peggy.ileka@segec.be](mailto:peggy.ileka@segec.be)

**Institut Saint-Laurent**

Catherine Vercheval, Directrice  
[Catherine.vercheval@isl.be](mailto:Catherine.vercheval@isl.be)  
04 / 220 65 21

Mais aussi nos partenaires pour la sensibilisation aux stéréotypes de genre et de métiers :

**Asbl SYNFORA** : Gaëtane Cambier [synfora.asbl@gmail.com](mailto:synfora.asbl@gmail.com)

**Asbl Elles Bougent** : Maryse Colson [maryse.colson@euranova.eu](mailto:maryse.colson@euranova.eu)